في الحالة الأولى فإن المسافة التي تقطعها كلمة HTML في كل حركة لها هي 1 بيكسل. أما في المثال الثاني فالمسافة هي 50 بيكسل أي أن الكلمة تقفز 50 بيكسل في كل خطوة (أو لقطة) بما يساوي 50 ضعفاً عن المثال السابق وهذا ما يعطي الإنطباع بالسرعة، وهكذا الأمر للمثالين اللاحقين وهما 100 و 200 بيكسل على التوالي.

SCROLLDELAY: لكي نحدد الزمن الذي يستغرقه النص في القفز بين كل خطوة وأخرى نستخدم هذه الخاصية، والقيمة المعطاه مع هذه الخاصية تمثل الزمن بالميلي ثانية (0.001 من الثانية)
سوف أستخدم نفس الأمثلة السابقة مع هذه الخاصية لنقارن بين النتائج في الحالتين:

```
<MARQUEE SCROLLAMOUNT="1" SCROLLDELAY="500"> HTML </MARQUEE>

<MARQUEE SCROLLAMOUNT="50" SCROLLDELAY="500"> HTML </MARQUEE>

<MARQUEE SCROLLAMOUNT="100" SCROLLDELAY="500"> HTML </MARQUEE>

<MARQUEE SCROLLAMOUNT="200" SCROLLDELAY="500"> HTML </MARQUEE>
```

لقد أسندت القيمة 500 لهذه الخاصية في جميع الأمثلة وهي تعني أن هناك فترة نصف ثانية (بالتمام والكمال) تفصل بين كل خطوة وأخرى للكلمة. وبالمناسبة، قد تضطر للإنتظار دهراً كاملاً لكي ترى النص في المثال الأول.

ما رأيك الآن لو نلغي الخاصية SCROLLAMOUNT لنرى كيف تعمل SCROLLDELAY لوحدها

```
<MARQUEE SCROLLDELAY="500"> HTML </MARQUEE>
```